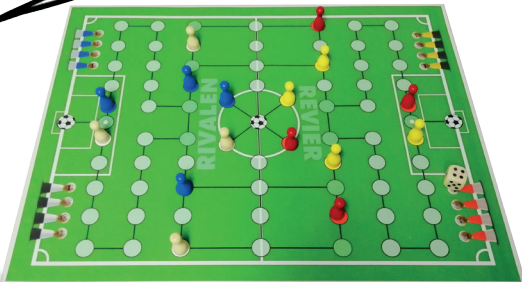


Spielanleitung



Ziel ist es, bis ins Tor der gegnerischen Hälfte vorzudringen. (Zählt als Tor.)
Gleichzeitig gilt es, Gegenspieler am Toreschießen zu hindern.

Jeder Mitspieler erhält 4 Spielfiguren (1 Verteidiger, 2 Mittelfeldspieler, 1 Stürmer), die auf die entsprechenden Farbfelder gesetzt werden.
Anstoß hat der ausgeloste Spieler im Mittelkreis, die anderen folgen.



Auf dem Spielfeld kann vor- und rückwärts gesetzt werden.
Nach dem Würfeln muss immer gesetzt werden.

Sollte bereits eine Figur auf dem Feld stehen, auf das man nach dem Würfeln zieht, muss die dortige Spielfigur auf ihr farbiges Ausgangsfeld im Mittelkreis zurück.



WICHTIG:
In der Reihe vor dem Tor darf keine Spielfigur übersprungen werden!!!

Nach einem Tor gehen alle Spieler auf ihre Ausgangsposition zurück und es beginnt von vorn.
Der Torschütze bestimmt, wer als erster würfelt.

TIPP:

2 Mannschaften können zusammen spielen und gemeinsam eine Strategie entwickeln, um die gegnerischen Mannschaften zu besiegen.